



MULTIMEDIA-GUIDE

**AUGMENTED
REALITY**

**NAVIGATION &
KARTENSERVICE**

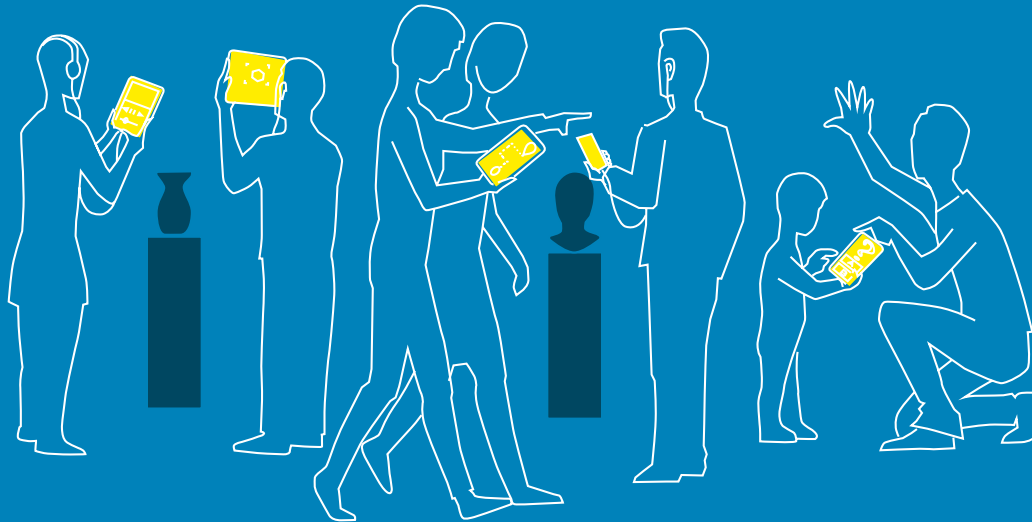
**BARRIERE-
FREIHEIT**

GAMIFICATION



Jeder Schritt zur idealen Anwendung
wird bei uns mitgedacht.

Wir lieben Visionen und Kultur.



INHALT

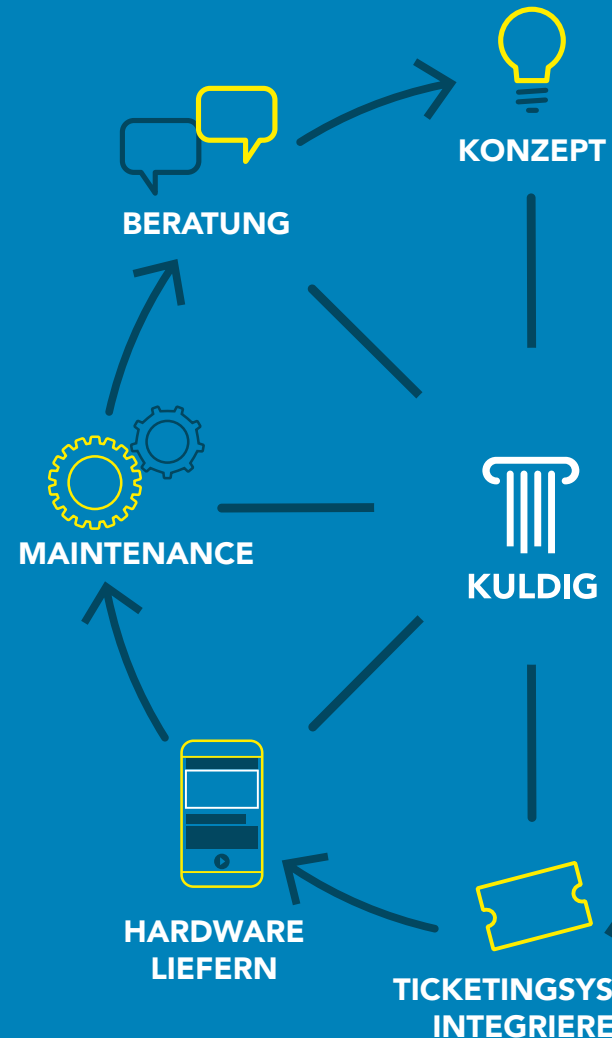
- 2** Das KULDIG Angebot
- 5** KULDIG AppCreator
- 19** Services und Support
- 30** Partner, Engagement
- 32** Über uns

DAS KULDIG ANGEBOT

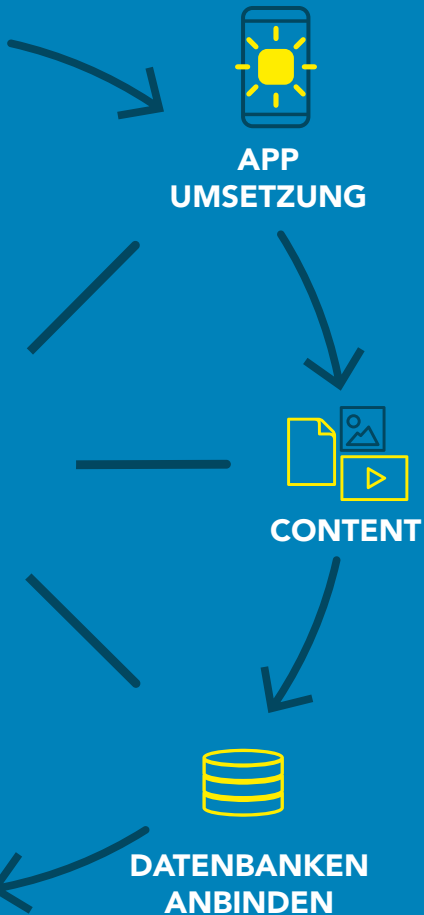
Unser Team erarbeitet stetig neue Möglichkeiten der digitalen Vermittlung für Ihre Institution.

Sorgen Sie mit **KULDIG** für mehr Sichtbarkeit und Reichweite Ihrer Institution. Verbessern Sie mit uns die gesamte Visitor Journey Ihrer Besuchenden.

der **KULDIG AppCreator** ist das Herzstück unseres Angebots. Mit diesem erstellen, veröffentlichen und pflegen Sie Ihre **App** und sogar Inhalte für **Medienstationen** ohne Programmierkenntnisse und Softwarechaos einfach selbst.



DAS KULDIG ANGEBOT



Darüber hinaus integrieren wir Ihren bereits existierenden **Shop**, das **Ticketingsystem** Ihrer Institution, sowie **Ihre digitale Sammlung**.

Dies funktioniert über **Schnittstellen**, die Ihre bestehenden Websites und Datenbanken mit der App verbinden.

Bei Bedarf stellen wir auf KULDIG Apps abgestimmte **Hardware** und die nötige Software zur zentralen Verwaltung und Steuerung Ihrer Geräte zur Verfügung.

DAS KULDIG ANGEBOT

Die **Templates** des KULDIG AppCreator lassen sich einfach individualisieren. Auf Wunsch integrieren wir Ihre CI in die visuelle Gestaltung der App.

Von der App-Konfiguration über **360°** und **3D-Aufnahmen, Augmented Reality**, zum **UI/UX-Design** - unser vielseitiges und erfahrenes Team ermöglicht Ihnen bei Bedarf maßgeschneiderten Service.

Probieren Sie den
KULDIG AppCreator
kostenlos aus!



Einfach **registrieren**,
Preview-App herunterladen und **loslegen**!

DER KULDIG APPCREATOR

- 6 Anwendungen
- 8 Basisversion
- 12 Erweiterungsmodule

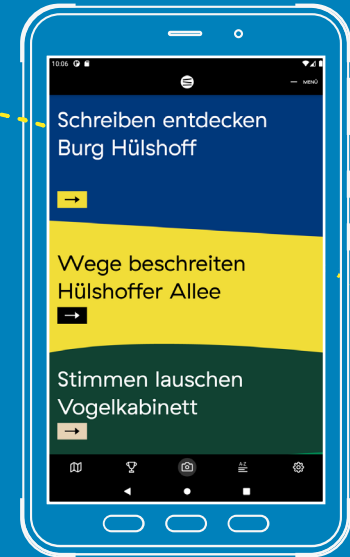
KULDIG AppCreator

#Apps, PWA, Medienstationen

Der **AppCreator** bietet Ihnen vielseitige Funktionen zur individuellen Gestaltung und innovative Module mit zahlreichen interaktiven Elementen.

Mit KULDIG erstellte Anwendungen veröffentlichen Sie einfach und vollautomatisch für Android, iOS und als PWA. Sie funktionieren ideal auf Tablets, Smartphones und auf Medienstationen.

In der **Preview-App** überprüfen Sie jederzeit, wie Ihre App aussieht und funktioniert.



Droste Lyrikweg
Center for Literature
Burg Hülshoff

Beispielansicht auf
Medienstation



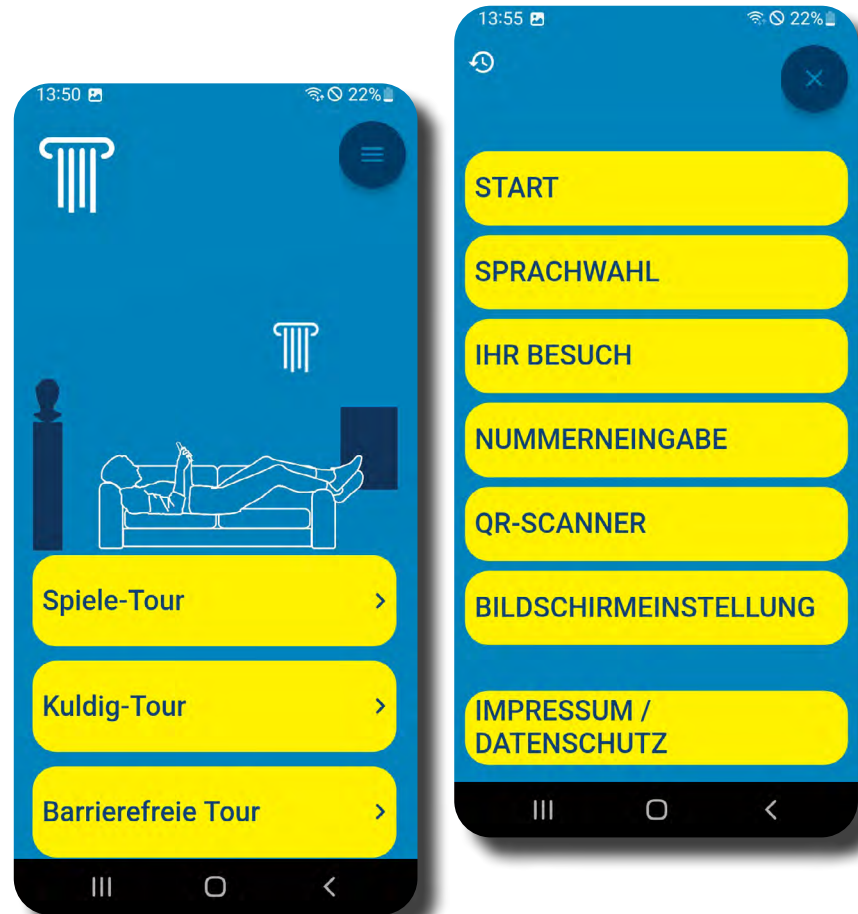
BASISVERSION

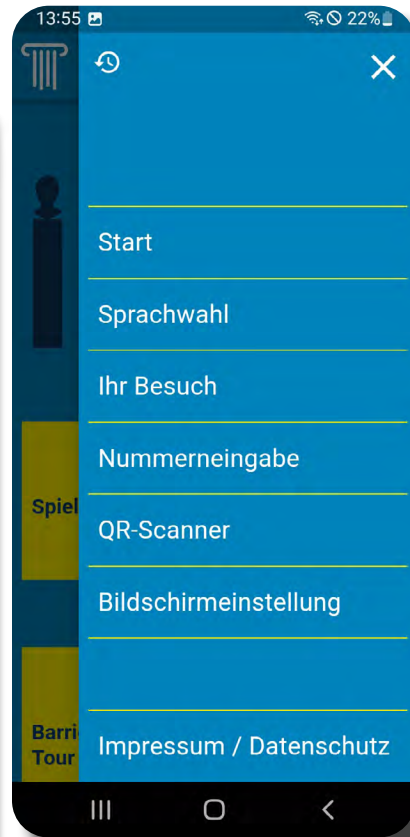
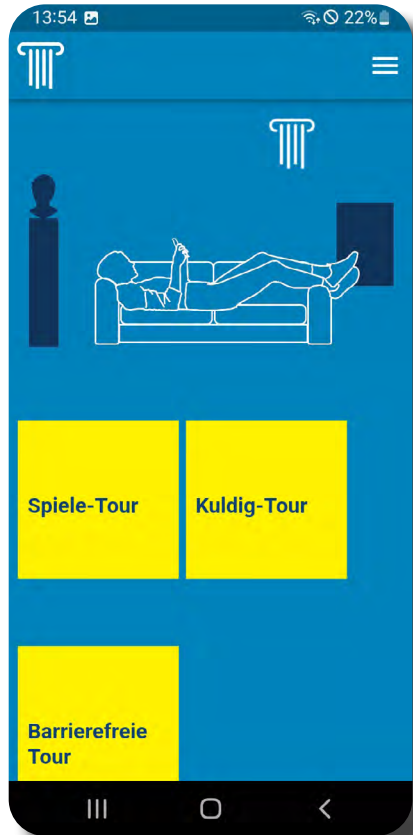
#Gestaltung und Einstellungen

Im KULDIG AppCreator stehen Ihnen drei verschiedene **Templates** zur Verfügung.

Sie können in allen Templates die **Farben** individuell einstellen, sowie die App-Startseite mit Ihrem **Logo** versehen.

Unter anderem bieten wir neben den Touren und Informationen zu Ihrer Einrichtung Menüpunkte für Impressum, Datenschutzerklärung und Erklärung zur Barrierefreiheit.





BASISVERSION

#Gestaltung und Einstellungen

In den **Moduleinstellungen** gestalten Sie die Sprachauswahl, Zielgruppenprofile, sowie die Touren-Startseite.

Sie aktivieren ggf. die Nummerneingabe oder **QR-Code-Scanner** für Ihre Stationen in der App, und fügen Informationen zu Ihrer Institution hinzu.

Ab dem vierten Monat der App-Nutzung stehen Ihnen Nutzerdaten zur Auswertung in Diagrammform und als Download online bereit.

BASISVERSION

#Inhalte

Unter **„Inhalte“** legen Sie Ihre Stationen und Touren an und laden bei Bedarf zusätzliche Materialien und Texte zu jeder Station hoch.

Die geografische Position der Stationen markieren Sie direkt auf der Karte im KULDIG AppCreator.

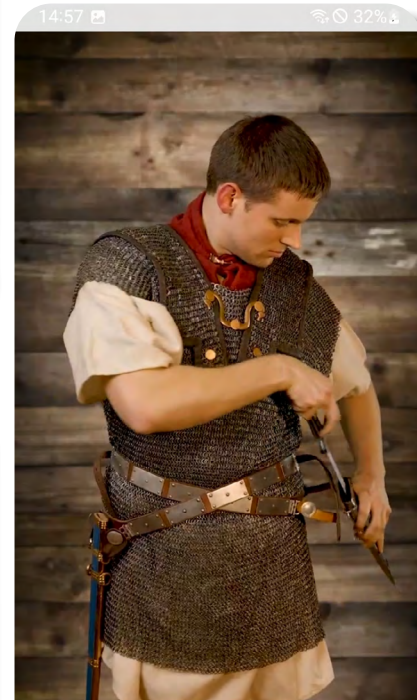
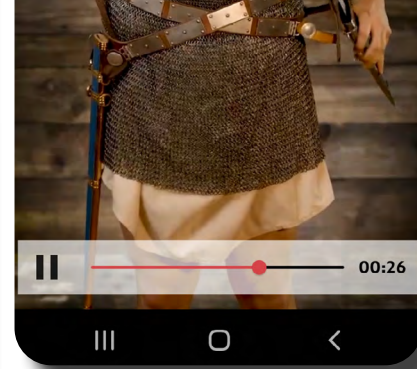
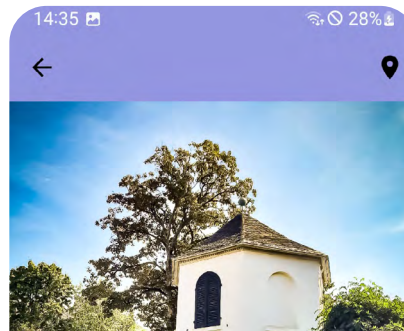
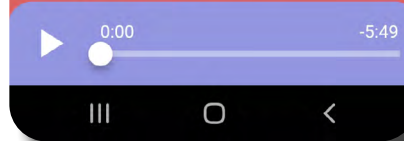
Visuelle Medien lassen sich mit unseren **Bildgalerien** und **Bilder-Slidern** ideal anzeigen.



Das Nordwesttürmchen

Am Bahnhofplatz 9

Hübscher Turm, nicht wahr? Ich horch mal in ihn hinein...



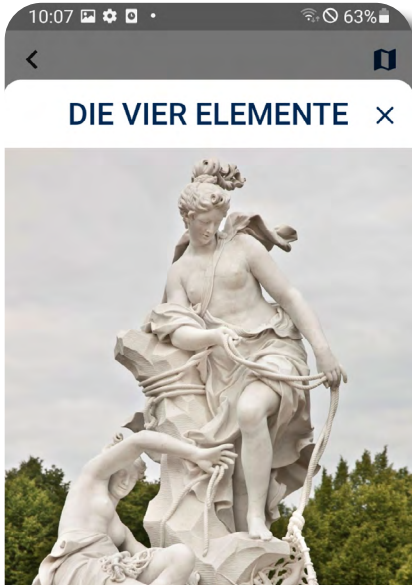


BASISVERSION

#Inhalte

Neben **Audio- und Videoplayer** mit Untertitel-Option verfügen unsere KULDIG Apps über **PDF-Viewer**.

Für mehr **Barrierefreiheit** können Sie Ihre Inhalte in verschiedenen Sprachen hochladen. Darüber hinaus bieten Gebärdensprachvideos, Textskalierung und verschiedene Kontrasteinstellungen optimale Inhalte für Besuchende mit besonderen Bedarfen.



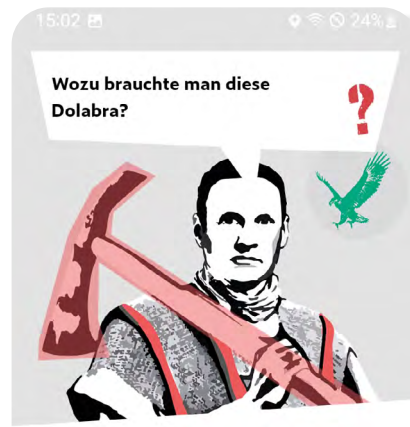
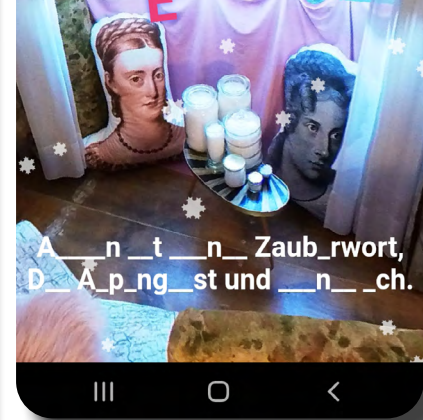
ERWEITERUNGSMODULE

#Gamification

Ganz neu bietet der KULDIG App-Creator verschiedene **Mini-Games**, darunter **Quizze**, **Memory**, individuelle **Selfie-Filter**, sowie interaktive **AR-Elemente**.

Sowohl in mobilen Anwendungen, als auch an Medienstationen erfreuen sich die Spiele großer Beliebtheit.

Mit dem Games-Modul können Sie zusammenhängende Spiele-Touren erstellen, die kohärent durch die gesamte Ausstellung führen





ERWEITERUNGSMODULE

#Gamification

Neben den Mini-Games stehen weitere Module wie **Vorher-Nachher-Slider**, Schlender- und Entdeckermodi und Verknüpfung von Webseiteninhalten zur Verfügung.



Probieren Sie die Mini-Games hier aus!

ERWEITERUNGSMODULE

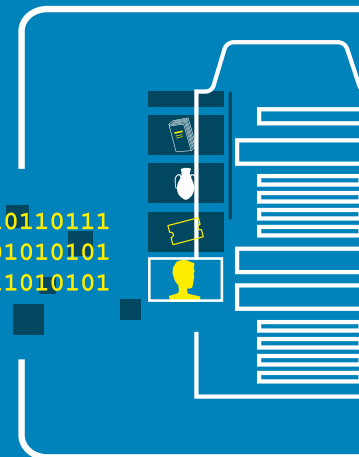
#Integration und Verknüpfungen

Ihre bereits online verfügbaren **Sammlungen** integrieren wir mittels Schnittstellen, damit Sie nicht alle Inhalte neu hochladen müssen. Auch Ihren bereits existierenden **Museumsshop** oder Ihr **Ticketingsystem** bin den wir an Ihre Apps an.

Für Kunden von go-mus bieten wir sogar ein spezielles **go-mus-Modul** im KULDIG AppCreator an, mit dem Sie Ihren Ticketshop unkompliziert mit Ihrer App verbinden können.



1101010001010111010110111
1011011001101110101010101
0101001100010011111010101



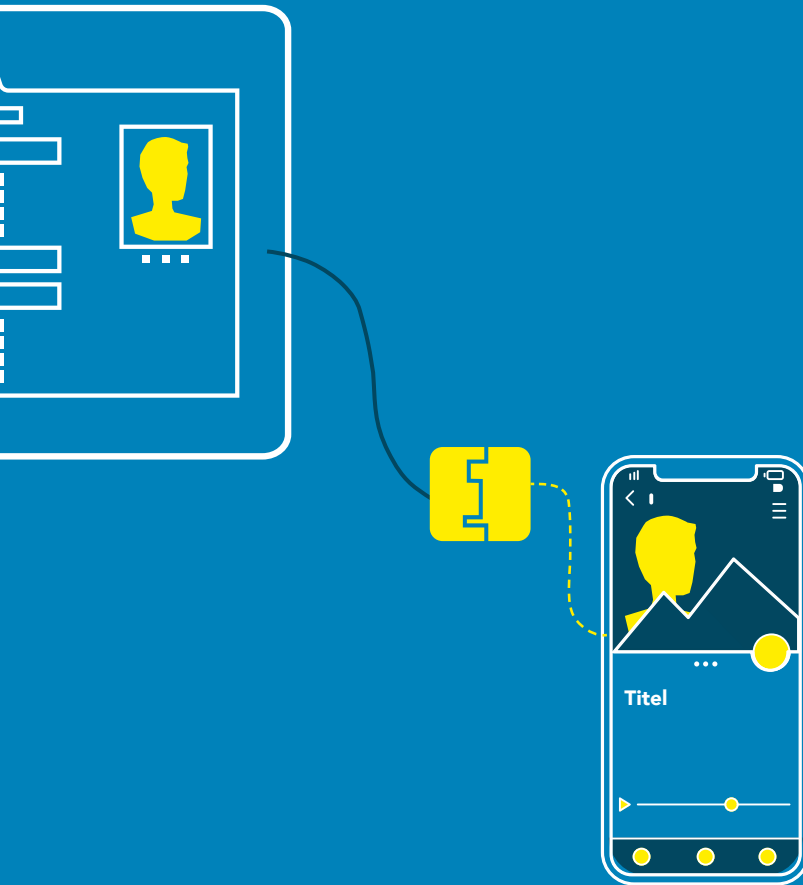
ERWEITERUNGSMODULE

#Integration und Verknüpfungen

Auch andere **externe Services**, wie zB. **Pflanzenscanner**, 360°-Rundgänge integrieren wir in Ihrer App.

Optional verknüpfen wir die KULDIG Anwendungen Ihrer Medienstation mit **Licht und Sound-Steuerungen**.

Bei Bedienung der Medienstationen lösen die Besuchenden einen Lichteffekt in einer Vitrine aus. So verbinden Sie Ihre Exponate mit Ihren digitalen Anwendungen.



ERWEITERUNGSMODULE

#Orientierung

Bequem und nutzerfreundlich:
Mit unserem **Geofencing**
finden Besuchende die nächst-
gelegenen Stationen einfacher
und schneller.

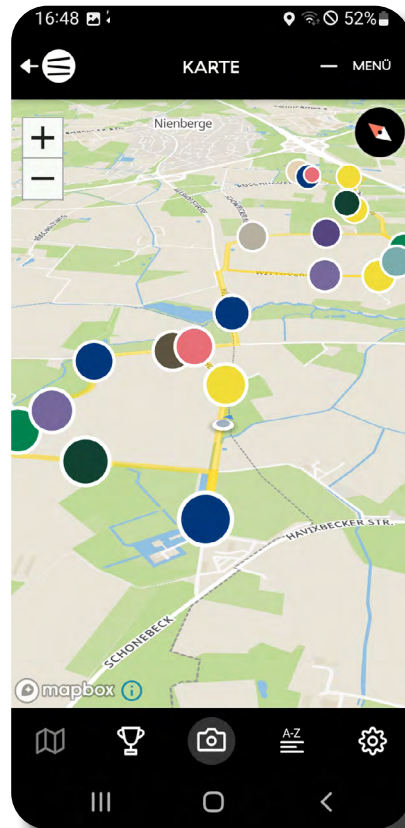
Individuell anpassbar an ver-
schiedenste Größenordnungen
und Touren - von einer kleinen
Ausstellung bis zum kilometer-
langen Wanderweg.

Wie funktioniert das?

Im CMS ziehen Sie in einem
beliebig großen Umkreis einen
virtuellen Zaun um Ihre Station.

Überschreiten Besuchende
diesen Zaun, erscheint mittels
GPS-Daten automatisch eine
Push-Benachrichtigung auf dem
Smartphone.





Droste Lyrikweg App
Center for Literature
Burg Hülshoff

ERWEITERUNGSMODULE

#Orientierung

Fügen Sie Ihren bereits bestehenden GeoJSON-Datensatz selbst im KULDIG AppCreator über den **GeoJSON-Import** Ihrem Rundgang hinzu - fertig! So nutzen Sie Ihre bereits verfügbaren Routen und müssen nicht von vorn beginnen.

Mit dieser Funktion zeigt Ihre App nicht nur die Karte mit den einzelnen Stationen an, sondern auf Wunsch auch einen **individuellen Streckenverlauf**.

ERWEITERUNGSMODULE

#Orientierung

Freies Entdecken und sich überraschen lassen - sobald wir uns in Innenräumen bewegen, wird es kompliziert.

Wir arbeiten für unsere **Smart Indoor Navigation** mit einem sogenannten Pedestrian-Dead-Reckoning-Ansatz, da Bluetooth Beacons oft zu wenig Fläche abdecken.

Wie funktioniert das?

Beim PDR wird mittels hauseigenem WLAN und verschiedenen Sensoren

der mobilen Endgeräte der Standort ermittelt. So können z.B. Push-Benachrichtigungen auch ohne GPS-Daten gesendet werden.

Mittels PDR funktionieren unsere Schlender- und Entdeckermodi auch indoor! So können Besuchende sich beim freien Rundgang von Inhalten überraschen lassen.



SERVICES & SUPPORT

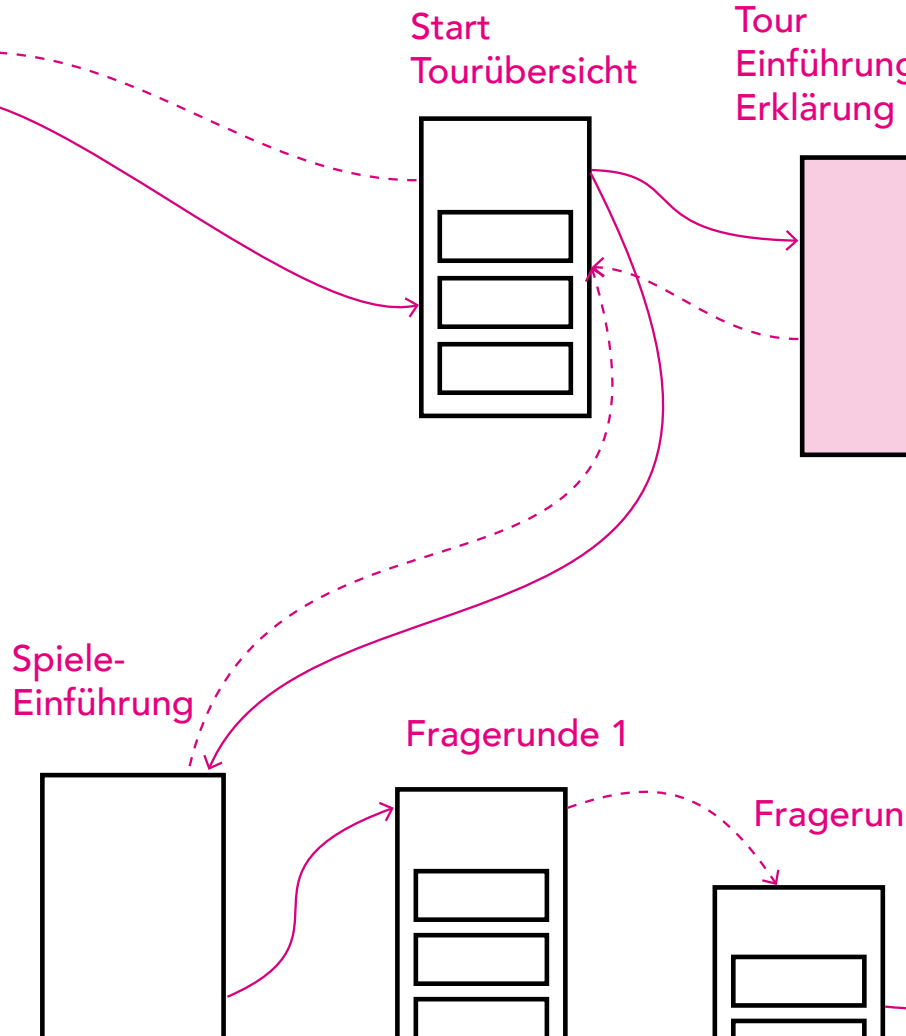
- 20** UI/UX-Design
- 22** Content-Erstellung
- 26** App-Konfiguration
- 27** Ablauf
- 28** Hardware
- 29** Geräteverwaltung

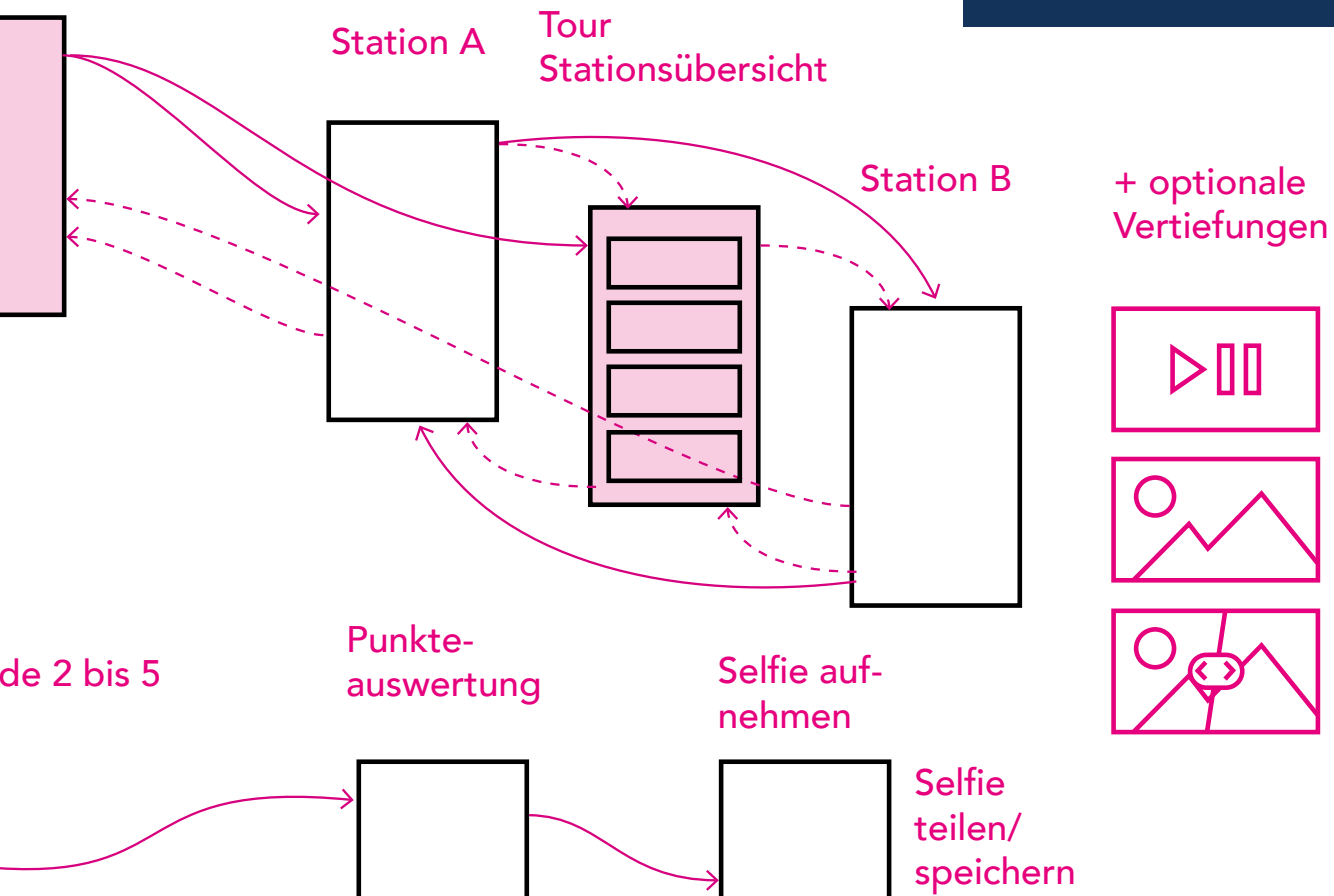
UI/UX-DESIGN

#Gestaltung

Unser UX-Design-Team unterstützt Sie bei der Gestaltung Ihrer individuellen Mini-Games oder Rundgänge und entwickelt ein entsprechendes **User Experience Design**.

Wir zeigen Ihnen in Workshops, wie wir ein bestmögliches Nutzererlebnis entwickeln. Auf Wunsch gestalten wir Ihre **individuelle Benutzeroberfläche** für Ihr gewähltes Template und individualisieren alle dazugehörigen Inhalte in Ihrer App.





CONTENTERSTELLUNG

#3D-Gestaltung

Für Avatar-basiertes Storytelling, Mini Games oder als **Veranschaulichung** von Exponaten und Gebäuden: 3D-Inhalte ermöglichen zahlreiche Gestaltungsoptionen.

Mithilfe von 3D-Modellen können Benutzende Ihrer App historische Gebäude oder Exponate **von allen Seiten** betrachten.



„Kaiserslautern Entdecken“



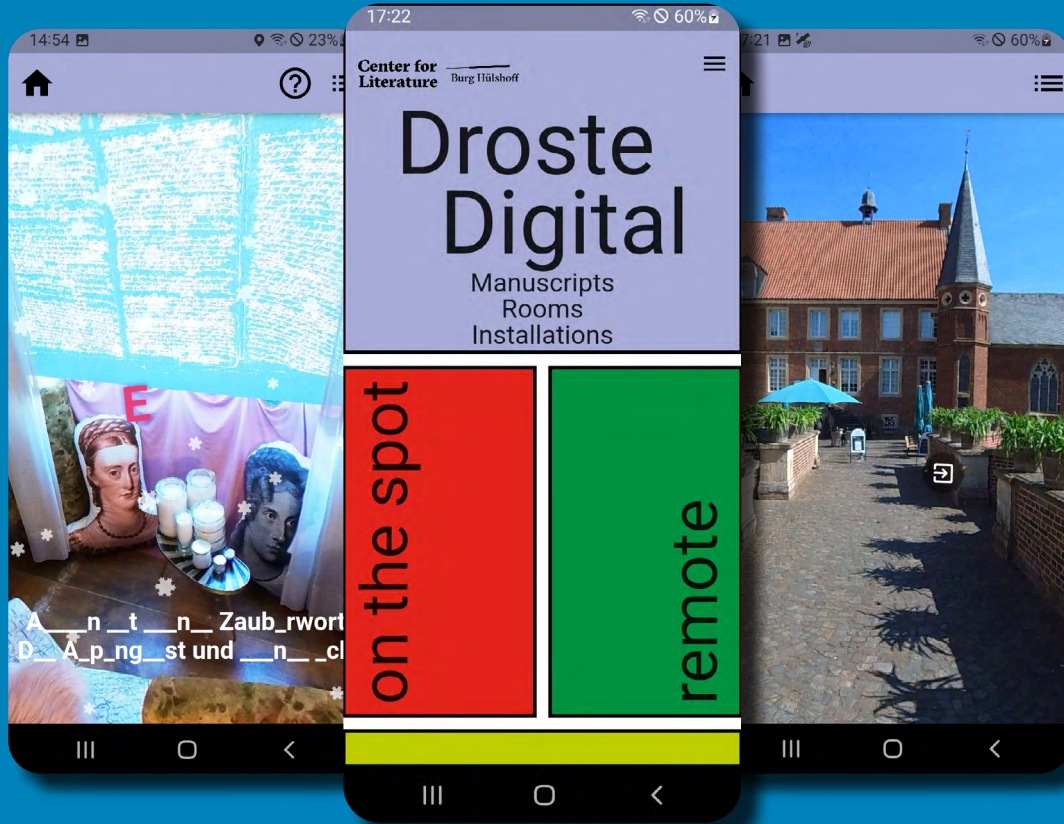
„Kaiserslautern Entdecken“

CONTENTERSTELLUNG

#3D-Gestaltung

Ob animiert oder statisch: **Avatar-basiertes Storytelling** macht Ihre Ausstellung oder Einrichtung für verschiedene Zielgruppen zugänglich und unterhaltsam.





CONTENTERSTELLUNG

#Video, Foto, 360°-Aufnahmen



Scannen Sie den QR-Code
um die DROSTE DIGITAL-
App herunterzuladen

Oft fehlt Zeit und Know-How, alle Medieninhalte für Ihre App herzustellen. Daher erstellen wir bei Bedarf für Ihr Projekt hochwertigen Content.

Dazu gehören **360°-Aufnahmen**, sowie Foto- und Videoproduktion.

360°-Aufnahmen für **virtuelle Rundgänge** machen Ihre Ausstellungsapp auch **zu Hause** nutzbar!

Probieren Sie z.B. die DROSTE DIGITAL Ausstellungs-App bequem zu Hause aus!

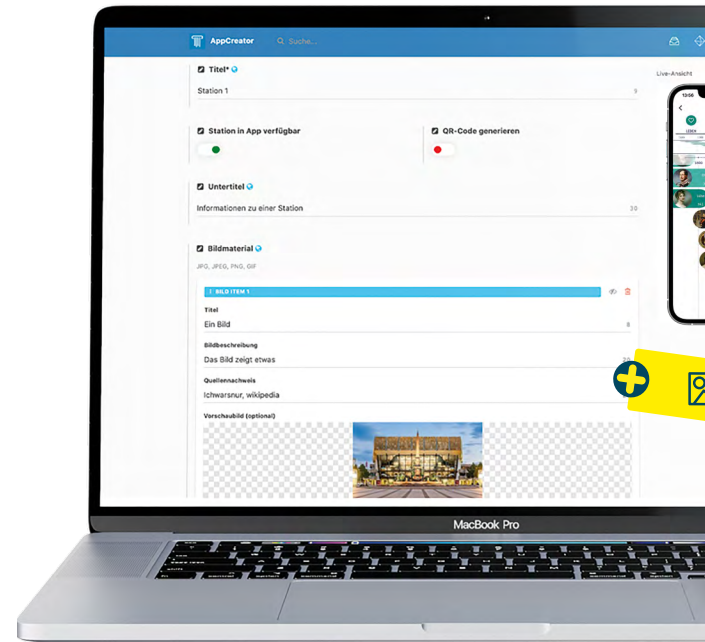
APP-KONFIGURATION

#maßgeschneidert

Wir als bedarfsorientiertes Unternehmen unterstützen Sie in allen Schritten und erstellen Ihnen auf Wunsch eine **maßgeschneiderte App**.

Wir laden oder verknüpfen Ihre Inhalte im CMS und kümmern uns um alle Schritte der Konfiguration.

Nach der Veröffentlichung verwalten Sie Ihre App eigenständig und können im KULDIG CMS Ihre Inhalte pflegen und erweitern.



ABLAUF

#Workshops und Schulungen

Wir bereiten Sie mit Workshops und Schulungen **intensiv** und **nachhaltig** auf die Arbeit mit dem KULDIG AppCreator vor.

Während der **Konzeptionsphase** stehen wir Ihnen mit Workshops zB. zu einem individualisierten Spielerundgang oder speziellen AR-Elementen zur Seite.

Nach der Veröffentlichung sind wir bei Problemen und Fragen für Sie da und updaten Teile der App bei Bedarf.



HARDWARE

#Ariadne

Unsere **ARIADNE**-Geräte sind speziell für den Einsatz in Museen und Kulturinstitutionen ausgelegt.

Samsung Rugged Devices vereinen Performance, Zuverlässigkeit und Langlebigkeit. Mit ihren starken Akkus und schneller Ladezeit und ihren technischen Features sind **ARIADNE** für den Gebrauch im Ausstellungsbetrieb perfekt geeignet.



Geräteverwaltung

#MDM, Kioskmodus, CDN

In Kombination mit unseren Software-Lösungen wie KULDIG AppCreator, Kioskmodus, MDM und CDN bieten wir Ihnen ein **vollständiges System** für Ihre Einrichtung.

Der KULDIG **Kioskmodus** schützt Ihre Endgeräte vor unerlaubten Zugriffen, indem nur ausgewählte Apps nutzbar sind. Der Kioskmodus beinhaltet einen individuellen Startbildschirm.

Das KULDIG **MDM** ermöglicht eine zentrale Verwaltung und Kontrolle Ihrer Geräte - auch remote!

Unser KULDIG **CDN**, ein Content Delivery Network, stellt Ihren Besuchenden die App-Inhalte auch bei langsamer Internetverbindung zur Verfügung. So stellen Sie sicher, dass Ihre Apps und Touren immer problemlos funktionieren.

PARTNER

go~mus

SAMSUNG

Gemeinsam mit der Software **go~mus** für **Ticketing und Besuchmanagement** ermöglichen wir Museen und Institutionen, in nur einer App zahlreiche Touchpoints eines Museumsbesuchs abzudecken.

Als Kunde von go~mus und KULDIG können Sie das **go~mus-Modul** für den AppCreator einfach hinzubuchen. Dieses wird dann den individuellen Anforderungen entsprechend angepasst.

Für unsere Hardware-Linien **ARIADNE 1 und 2**, sowie **ARIADNE TAB** arbeiten wir mit Samsung Rugged Devices zusammen.

Ideal funktionieren sie in Kombination mit KULDIG Apps und unseren Zusatzangeboten MDM, CDN und dem Kioskmodus.

ENGAGEMENT



Bereits seit 2019 unterstützen wir **ICOM Deutschland** mit unserem Know-How.

Wir haben die Webseite für ICOM Deutschland und das CMS umgesetzt und hosten diese auf unserem Server.

Wir freuen uns, die Sichtbarkeit der Arbeit von ICOM Deutschland zu unterstützen.

ÜBER UNS

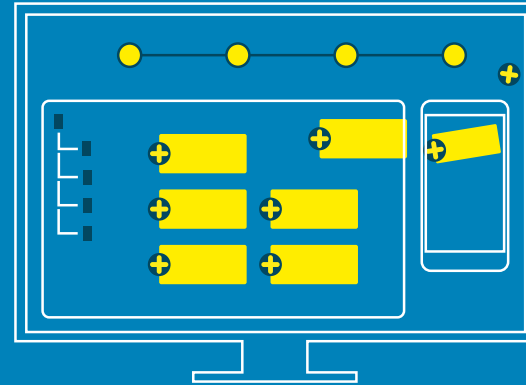
Wir sind ein wachsendes Team aus verschiedenen Bereichen der Software-Entwicklung, des UI/UX-Design, Produktmanagement, Marketing, Projektmanagement, sowie aus den Gebieten der Geschichtswissenschaft und Kunstgeschichte.

Mit viel Expertise und Erfahrung für digitale Lösungen im Kulturbereich begleiten wir Sie kompetent bei Ihrem App-Projekt.

**Melden Sie sich gern telefonisch oder per Mail.
Wir freuen uns auf Ihre Anfrage!**



**TEL +49 (0)341/12590368
EMAIL info@droidsolutions.de**



QR_Code scannen und
den **KULDIG AppCreator**
kostenlos ausprobieren!

KONTAKT

TEL +49 (0)341/12590368

FAX +49 (0)341/99579020

EMAIL info@droidsolutions.de

KULDIG DroidSolutions GmbH

Floßplatz 4, 04107 Leipzig

WEB www.kuldig.de

CEO Dennis Willkommen

Amtsgericht Leipzig HRB 29134

