

# Full-Stack-Entwickler (m/w)



**Du suchst einen neuen Platz?** Wir freuen uns jederzeit auf Verstärkung in unserem Büro in Leipzig Gohlis. Unser derzeit 16-köpfiges Team entwickelt hier aktuell ein Baukastensystem für mobile Applikationen speziell für Museen und andere Kultureinrichtungen. Damit kann jeder schnell, effizient und kostengünstig mobile Applikationen für Android und iOS erstellen, pflegen und verwalten. Somit ermöglichen wir auch kleineren Kultureinrichtungen den Schritt in die Digitalisierung. Unser Unternehmen zeichnet sich durch flache Hierarchien und aktive Mitgestaltung aus. Aufgrund agiler Arbeitsmethoden und klarer Zuständigkeiten garantieren wir effektive Arbeitsprozesse. Nichtsdestoweniger liegt uns eine angenehme und kollegiale Arbeitsatmosphäre sehr am Herzen.

## Deine Aufgaben

- Entwicklung von Webanwendungen und Websites für Kunden
- Entwicklung des AppCreator (Baukastensystem für Apps)
- Entwicklung neuer Module für den AppCreator
- Integration von externen und internen APIs

## Das benötigst Du

- Erfahrungen Frontend-Entwicklung (bspw. Angular und/oder React)
- Erfahrungen Backend-Entwicklung (bspw. NodeJS)
- Kenntnisse im Softwaredesign und Softwareengineering
- Erfahrungen mit Versionsverwaltung GIT

## Damit punktest Du bei uns, ist aber kein Muss

- Erfahrungen im API-Design
- Grundlegendes Verständnis von Unit Tests, Integration Tests und E2E Testing
- Grundlegendes Verständnis von CI/CD
- Bereitschaft zum Lernen neuer Inhalte (bspw. JS, Typescript)
- Kenntnisse mit Entwurf und Entwicklung von SaaS-Applikationen

## Damit punkten wir

- Flexible Arbeitszeiten, Homeoffice
- Arbeitsrechner nach Wahl
- Freie Wahl der Tools (Webstorm, VS Code, VIM, etc.)
- Arbeit mit aktuellen Technologien wie React, NodeJS, Go, Docker, Kubernetes, Microservices
- Interdisziplinäre Arbeit

## Du willst den neuen Platz?

Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung per E-Mail an [jobs@droidsolutions.de](mailto:jobs@droidsolutions.de) Sam Merk.

Für weitere Fragen sind wir offen  
+49 (0) 173. 68 93 298, Sam Merk.

